**PROPOSAL**

**“ PENDAFTARAN, PEMBUATAN DAN PERPANJANGAN SIM ”**

**MATA KULIAH PROYEK – 3**



**DISUSUN OLEH**

**KELOMPOK 3 :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Eko Permana | 2003068 |
|  | Lely Maria Kova | 2003075 |
|  | Rifki Zahri | 2003085 |

**KELAS D3.TI2C**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU**

**2021**

# KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah menganugerahkan banyak nikmat sehingga kami dapat menyusun proposal proyek 2 ini dengan baik. Proposal ini berisi tentang uraian hasil proyek 2 kami mengenai “Pembuatan Website Event UKM SEBURA’’.

Dalam penyusunan proposal ini, tentu tak lepas dari pengarahan dan bimbingan dari dosen pembimbing proyek 2 kami. Maka kami ucapkan rasa hormat dan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu. Pihak-pihak yang terkait itu di antaranya sebagai berikut:

1. Bapak Iryanto, S.Si., M.Si selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Indramayu.
2. Bapak Adi Suheryadi, S.ST., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I mata kuliah proyek 2.
3. Bapak Eka Ismantohadi, S.Kom., M.Eng selaku Dosen Pembimbing II mata kuliah proyek 2.
4. Bapak Muhammad Anis Al Hilmi, S.SI., M.T selaku Dosen Pembimbing III mata kuliah proyek 2.
5. Orang tua dan teman-teman penulis.

Dalam penyusunan proposal ini, kami menyadari bahwa proposal pada proyek 2 kali ini masih jauh dari kata sempurna. Sehingga kami selaku penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca sekalian. Akhir kata Semoga proposal ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Indramayu, 20 Oktober 2021

Penyusun

# DAFTAR ISI

[KATA PENGANTAR i](#_Toc90905898)

[DAFTAR ISI ii](#_Toc90905899)

[DAFTAR GAMBAR iv](#_Toc90905900)

[DAFTAR SINGKATAN v](#_Toc90905901)

[ABSTRAK vi](#_Toc90905902)

[BAB 1 PENDAHULUAN 1](#_Toc90905903)

[1.1. Latar Belakang Masalah 1](#_Toc90905904)

[1.2. Rumusan Masalah 1](#_Toc90905905)

[1.3. Batasan Masalah 1](#_Toc90905906)

[1.4. Tujuan Proyek 1](#_Toc90905907)

[1.5. Manfaat Proyek 1](#_Toc90905908)

[1.6. Sistematika Penulisan 2](#_Toc90905909)

[BAB II METODOLOGI PENELITIAN 3](#_Toc90905910)

[2.1. Alat dan Bahan 3](#_Toc90905911)

[2.2. Alur Pengerjaan Proyek 3](#_Toc90905912)

[2.3. Jadwal Kegiatan 4](#_Toc90905913)

[BAB III RANCANGAN SISTEM 5](#_Toc90905914)

[3.1. USE CASE 5](#_Toc90905915)

[3.2. ERD 6](#_Toc90905916)

[3.3. CLASS DIAGRAM 7](#_Toc90905917)

[3.4. ACTIVITY 8](#_Toc90905918)

[3.4.1 ACTIVITY MABA 8](#_Toc90905919)

[3.4.2 ACTIVITY PENGURUS 8](#_Toc90905920)

[3.4.3 ACTIVITY ADMIN 9](#_Toc90905921)

[3.5. DIAGRAM SEQUENCE 10](#_Toc90905922)

[3.6. FLOWCHART 11](#_Toc90905923)

[3.6.1 FlowChart MABA 11](#_Toc90905924)

[3.6.2 FlowChart Admin 12](#_Toc90905925)

[3.6.3 FlowChart Pengurus 13](#_Toc90905926)

[3.7. MOCK UP 14](#_Toc90905927)

[3.7.1 LOGIN 14](#_Toc90905928)

[3.7.2 BERANDA 14](#_Toc90905929)

[3.7.3 VISI MISI 15](#_Toc90905930)

[3.7.4 STRUKTUR KEPENGURUSAN 15](#_Toc90905931)

[3.7.5 EVENT 16](#_Toc90905932)

[3.7.6 OPEN RECRUTMENT 16](#_Toc90905933)

[3.7.7 ABSENSI 17](#_Toc90905934)

[BAB IV EKSPETASI HASIL 18](#_Toc90905935)

[4.1. Hasil dan Pembahasan 18](#_Toc90905936)

[4.1.1 Login 18](#_Toc90905937)

[4.1.2 Home 18](#_Toc90905938)

[4.1.3 Visi Misi 19](#_Toc90905939)

[4.1.4 Struktur Kepengurusan 19](#_Toc90905940)

[4.1.5 Pengenalan Divisi 20](#_Toc90905941)

[4.1.6 Open Recruitmen 20](#_Toc90905942)

[4.1.7 Absensi 21](#_Toc90905943)

[4.1.8 Acara 21](#_Toc90905944)

[4.1.9 Dashboard Admin 22](#_Toc90905945)

[4.1.10 Page Data User 22](#_Toc90905946)

[4.1.11 Page Divisi 23](#_Toc90905947)

[4.1.12 Page Jabatan 23](#_Toc90905948)

[4.1.13 Page Prodi 24](#_Toc90905949)

[4.1.14 Page Jurusan 24](#_Toc90905950)

[4.1.15 Page Ket Panitia 25](#_Toc90905951)

[4.1.16 Struktur Kepengurusan (Admin) 25](#_Toc90905952)

[4.1.17 Acara (Admin) 26](#_Toc90905953)

[4.1.18 Open Recruitmen (Admin) 26](#_Toc90905954)

[4.1.19 Absensi (Admin) 27](#_Toc90905955)

[4.1.20 Panitia Acara (Admin) 27](#_Toc90905956)

[BAB V PENUTUP 28](#_Toc90905957)

[5.1. Kesimpulan 28](#_Toc90905958)

[5.2. Saran 28](#_Toc90905959)

[DAFTAR PUSTAKA 29](#_Toc90905961)

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar 1 : 3.1 use case 5](#_Toc90905861)

[Gambar 2 : 3.2 erd 6](#_Toc90905862)

[Gambar 3 : 3.3 class diagram 7](#_Toc90905863)

[Gambar 4 : 3.4.1 activity maba 8](#_Toc90905864)

[Gambar 5 : 3.4.2 activity pengurus 8](#_Toc90905865)

[Gambar 6 : 3.4.3 activity admin 9](#_Toc90905866)

[Gambar 7 : 3.5 diagram sequence 10](#_Toc90905867)

[Gambar 8 : 3.6.1 flowchart maba 11](#_Toc90905868)

[Gambar 9 : 3.6.2 flowchart admin 12](#_Toc90905869)

[Gambar 10 : 3.6.3 flowchart pengurus 13](#_Toc90905870)

[Gambar 11 : 3.7.1 login 14](#_Toc90905871)

[Gambar 12 : 3.7.2 beranda 14](#_Toc90905872)

[Gambar 13 : 3.7 visi misi 15](#_Toc90905873)

[Gambar 14 : 3.7.4 struktur kepengurusan 15](#_Toc90905874)

[Gambar 15 : 3.7.5 event 16](#_Toc90905875)

[Gambar 16 : 3.7.6 open recruitment 16](#_Toc90905876)

[Gambar 17 : 3.7.7 absensi 17](#_Toc90905877)

[Gambar 18 : 4.1.1 login 18](#_Toc90905878)

[Gambar 19 : 4.1.2 home 18](#_Toc90905879)

[Gambar 20 : 4.1.3 visi misi 19](#_Toc90905880)

[Gambar 21 : 4.1.4 struktur pengurus 19](#_Toc90905881)

[Gambar 22 : 4.1.5 pengenalan divisi 20](#_Toc90905882)

[Gambar 23 : 4.1.6 open recruitmen 20](#_Toc90905883)

[Gambar 24 : 4.1.7 absensi 21](#_Toc90905884)

[Gambar 25 : 4.1.8 acara 21](#_Toc90905885)

[Gambar 26 : 4.1.9 dashboard admin 22](#_Toc90905886)

[Gambar 27 : 4.1.10 page data user 22](#_Toc90905887)

[Gambar 28 : 4.1.11 page divisi 23](#_Toc90905888)

[Gambar 29 : 4.1.12 page jabatan 23](#_Toc90905889)

[Gambar 30 : 4.1.13 page prodi 24](#_Toc90905890)

[Gambar 31 : 4.1.14 page jurusan 24](#_Toc90905891)

[Gambar 32 : 4.1.15 page ket panitia 25](#_Toc90905892)

[Gambar 33 : 4.1.16 struktur kepengurusan (admin) 25](#_Toc90905893)

[Gambar 34 : 4.1.17 acara (admin) 26](#_Toc90905894)

[Gambar 35 : 4.1.18 : open recruitmen (admin) 26](#_Toc90905895)

[Gambar 36 : 4.1.19 absensi (admin) 27](#_Toc90905896)

[Gambar 37 : 4.1.20 panitia acara (admin) 27](#_Toc90905897)

# [DAFTAR SINGKATAN](#_bookmark3)

CRUD : Create, Read, Update, Delete.

POLINDRA : Politeknik Negeri Indramayu.

# ABSTRAK

Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan fitur yang cukup sederhana dan detail agar pengguna aplikasi dapat dengan mudah mengoperasikan nya tanpa ada kendala. Dalam rancangan nya sendiri disini pihak mitra dan pihak pembuat aplikasi sudah menemukan kesepakatan antara satu sama lain. Aplikasi ini juga didukung dengan desain yang sangat sederhana agar pengguna aplikasi merasa nyaman ketika melihat desain dari aplikasi ini. Fitur – fitur yang terdapat di aplikasi ini juga sangat sederhana, dimana tersedia menu : Dashboard, Divisi, Kepengurusan, Oprec, Login, dan Acara.

Fitur Utama Dari Aplikasi ini adalah membuat kepanitiaan dari event dari UKM SEBURA, membuat Form Open Recruitmen untuk mahasiswa baru yang ingin bergabung dengan UKM SEBURA.

# BAB I

**PENDAHULUAN**

## **Latar Belakang Masalah**

## **Rumusan Masalah**

## **Batasan Masalah**

## **Tujuan Proyek**

## **Manfaat Proyek**

## **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan berguna untuk mengetahui isi dan maksud dari laporan Proyek II tersebut, Adapun sistematika penulisannya sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada BAB ini dijelaskan latar belakang rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada BAB ini dijelaskan metode yang digunkan dalam penelitian meliputi Langkah kerja, pertanyaan penelitian, alat dan bahan, serta tahapan dan alur penelitian.

**BAB III : RANCANGAN SISTEM**

Pada BAB ini dijelaskan cara kerja penelitian melalui diagram sistem serta pembahasannya.

**BAB IV : EKSPETASI HASIL**

Pada BAB ini dituliskan hasil yang diharapkan.

**BAB V : PENUTUP**

Pada BAB ini dituliskan kesimpulan dan saran hasil penelitian.

# BAB II

**METODOLOGI PENELITIAN**

## **Alat dan Bahan**

Pendataan Barang adalah sesuatu yang diberikan berupa objek/fisik yang dapat dilihat/disimpan.

* Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa markah standar untuk dokumen yang dirancang untuk ditampilkan di peramban internet. Ini dapat dibantu oleh teknologi seperti Cascading Style Sheets dan bahasa scripting seperti JavaScript dan VBScript.
* CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheets. Berisi rangkaian instruksi yang menentukan bagiamana suatu text akan ditampilkan pada halaman web. Perancangan desain text dapat dilakukan dengan mendefinisikan fonts (huruf) , colors (warna), margins (ukuran), latar belakang (background), ukuran font (font sizes) dan lain-lain.
* PHP Adalah bahasa scripting server-side, Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan situs web statis atau situs web dinamis atau aplikasi Web. PHP singkatan dari Hypertext Pre- processor, yang sebelumnya disebut Personal Home Pages.
* MySQL adalah sebuah DBMS (Database Management System) menggunakan perintah SQL (Structured Query Language) yang banyak digunakan saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis website.
* JQuery adalah pustaka JavaScript lintas-platform yang didesain untuk menyederhanakan client-side scripting pada HTML.

## **Alur Pengerjaan Proyek**

## **Jadwal Kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KEGIATAN** | **BULAN** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **SEP** | | | | **OKT** | | | | | **NOV** | | | | | **DES** | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | | **2** | **3** | **4** | **1** | | **2** | **3** | **4** |
| Merancang Tema sekaligus Judul yang akan diangkat | ✔ | ✔ |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Membuat UML Diagram |  | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Merancang kebutuhan-kebutuhan yang akan digunakan |  |  |  |  | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Mengumpulkan data-data |  |  |  |  |  | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Membuat desain |  |  |  |  |  | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Membuat CRUD database |  |  |  |  |  | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | | ✔ | ✔ | ✔ |  | |  |  |  |
| Melakukan pengecekan |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  | ✔ | ✔ | ✔ | | ✔ |  |  |
| Revisi |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  | ✔ | | ✔ |  |  |
| Selesai |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | | ✔ |  |  |

*Table 2.3 jadwal kegiatan*

# BAB III

**RANCANGAN SISTEM**

## **USE CASE**

## **ERD**

## **CLASS DIAGRAM**

## **ACTIVITY**

### **ACTIVITY MABA**

### **ACTIVITY PENGURUS**

### **ACTIVITY ADMIN**

## **DIAGRAM SEQUENCE**

## **FLOWCHART**

### **FlowChart MABA**

### **FlowChart Admin**

### **FlowChart Pengurus**

## **MOCK UP**

### **LOGIN**

### **BERANDA**

### **VISI MISI**

### **STRUKTUR KEPENGURUSAN**

### **EVENT**

### **OPEN RECRUTMENT**

### **ABSENSI**

# BAB IV

**EKSPEKTASI HASIL**

## **Hasil dan Pembahasan**

### **Login**

### **Home**

### **Visi Misi**

### **Struktur Kepengurusan**

### **Pengenalan Divisi**

### **Open Recruitmen**

### **Absensi**

### **Acara**

### **Dashboard Admin**

### **Page Data User**

### **Page Divisi**

### **Page Jabatan**

### **Page Prodi**

### **Page Jurusan**

### **Page Ket Panitia**

### **Struktur Kepengurusan (Admin)**

### **Acara (Admin)**

### **Open Recruitmen (Admin)**

### **Absensi (Admin)**

### **Panitia Acara (Admin)**

# BAB V

**PENUTUP**

## **Kesimpulan**

## **Saran**

# DAFTAR PUSTAKA

[1] Alif Rizki A.H., Hanny B., Lely Maria K. M Ilham T. dan Rantika, *Proposal I-O Keeper Proyek 1*. 2021.

# 

# LAMPIRAN